



FICHA DE PERSONAGEM

Alphonese Marfly NL BerryMarfly
 NOME DO PERSONAGEM ALINHAMENTO JOGADOR
Feiteiro/Alquimista **Castelo Marfly**
 NÍVEL DO PERSONAGEM DIVINDADE TERRA NATAL
Humano **M** **M** **27** **1,79** **76Kg** **P** **V**
 RAÇA TAMANHO SEXO IDADE ALTURA PESO CABELO OLHOS

| NOME DA HABILIDADE | VALOR DE HABILIDADE | MOD DE HABILIDADE | AJUSTE TEMP | MOD TEMP |
|-----------------------------|---------------------|-------------------|-------------|----------|
| FOR FORÇA | 9 | | | |
| DES DESTREZA | 13 | | | |
| CONS CONSTITUIÇÃO | 15 | | | |
| INT INTELIGÊNCIA | 18 | | | |
| SAB SABEDORIA | 10 | | | |
| CAR CARISMA | 9 | | | |

PV PONTOS DE VIDA **TOTAL 66** **RD**

FERIMENTOS/PV ATUAL
 DANO NÃO-LETAL

INICIATIVA MODIFICADOR = = +
 TOTAL MOD DE DES MOD VARIADO

CA CLASSE DE ARMAD **13** = 10 + + + + + + +
 TOTAL BÔNUS DE ARMADURA BÔNUS DE ESCUDO MOD DE DES MOD DE TAMANHO ARMADURA NATURAL MOD DE DEFLEXÃO MOD VARIADO

TOQUE CLASSE DE ARMAD **DESPREVENIDO** CLASSE DE ARMADURA MODIFICADORES

| JOGADAS DE RESISTÊNCIA | TOTAL | RESISTÊNCIA BASE | MOD DE HABILIDADE | MOD MÁGICO | MOD VARIADO | MOD TEMP | MODIFICADORES |
|------------------------------------|-------|------------------|-------------------|------------|-------------|----------|---------------|
| FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO) | 7 | | | | | | |
| REFLEXO (DESTREZA) | 6 | | | | | | |
| VONTADE (SABEDORIA) | 9 | | | | | | |

BÔNUS BASE DE ATAQUE **8** **RESISTÊNCIA A MÁGIA**

BMC = + + + + MODIFICADORES
 TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE TAMANHO

DMC = + + + + 10
 TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE DES MOD DE TAMANHO

| ARMA | BÔNUS DE ATAQUE | CRÍTICO | |
|------------------------|-----------------|---------|---------------|
| Espada de Prata | | | |
| TIPO | ALCANCE | MUNIÇÃO | DANO |
| C.C | | | 1D6 +2 |

| ARMA | BÔNUS DE ATAQUE | CRÍTICO | |
|------|-----------------|---------|------|
| | | | |
| TIPO | ALCANCE | MUNIÇÃO | DANO |
| | | | |

| ARMA | BÔNUS DE ATAQUE | CRÍTICO | |
|------|-----------------|---------|------|
| | | | |
| TIPO | ALCANCE | MUNIÇÃO | DANO |
| | | | |

| ARMA | BÔNUS DE ATAQUE | CRÍTICO | |
|------|-----------------|---------|------|
| | | | |
| TIPO | ALCANCE | MUNIÇÃO | DANO |
| | | | |

| ARMA | BÔNUS DE ATAQUE | CRÍTICO | |
|------|-----------------|---------|------|
| | | | |
| TIPO | ALCANCE | MUNIÇÃO | DANO |
| | | | |

VELOC EM TERRA M. QUAD. M. QUAD.
 VELOCIDADE BASE COM ARMADURA
 M. M. M. M.
 VOAR MANOBRABILIDADE NADAR ESCALAR CAVAR

PERÍCIAS

| NOME DAS PERÍCIAS | TOTAL BÔNUS | MOD. DE HABILIDADE | GRAD. | MOD. VARIADO |
|-----------------------------------------------------|-------------|--------------------|-----------|--------------|
| <input type="checkbox"/> ACROBACIA | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> ADESTRAR ANIMAL* | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> ARTE DA FUGA | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> ARTE DA MAGIA* | | =INT | 18 | |
| <input type="checkbox"/> ATUAR | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> ATUAR | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> AVALIAR | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> BLEFAR | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> CAVALGAR | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ARCANO)* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ENGENHARIA)* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (GEOGRAFIA)* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (HISTÓRIA)* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (LOCAL)* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (MASMORRA)* | | =INT | 22 | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NATUREZA)* | | =INT | 20 | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NOBREZA)* | | =INT | 20 | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (PLANOS)* | | =INT | 22 | |
| <input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (RELIGIÃO)* | | =INT | 21 | |
| <input type="checkbox"/> CURAR | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> DESABILITAR DISPOSITIVO* | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> DIPLOMACIA | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> DISFARÇAR | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> ESCALAR | | =FOR | | |
| <input type="checkbox"/> FURTIVIDADE | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> INTIMIDAR | | =CAR | 1 | |
| <input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA* | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> NADAR | | =FOR | | |
| <input type="checkbox"/> OFÍCIO | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> OFÍCIO | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> OFÍCIO | | =INT | | |
| <input type="checkbox"/> PERCEÇÃO | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO | | =DES | | |
| <input type="checkbox"/> PROFISSÃO* | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> PROFISSÃO* | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA | | =SAB | | |
| <input type="checkbox"/> USAR DISPOSITIVO MÁGICO* | | =CAR | | |
| <input type="checkbox"/> VOAR | | =DES | | |

PERÍCIA DE CLASSE * SOMENTE TREINADO
 MODIFICADORES CONDICIONAIS:

IDIOMAS:
 Celestial, comum, Draconico, Sylvan

