



FICHA DE PERSONAGEM

Heber LB Halls.De.Coca
 NOME DO PERSONAGEM ALINHAMENTO JOGADOR
Paladino P M 23 DIVINDADE
 NÍVEL DO PERSONAGEM 1,23 32Kg TERRA NATAL
Halfling P C
 RAÇA TAMANHO SEXO IDADE ALTURA PESO CABELO OLHOS

NOME DA HABILIDADE	VALOR DE HABILIDADE	MOD DE HABILIDADE	AJUSTE TEMP	MOD TEMP
FOR FORÇA	14			
DES DESTREZA	12	+2		
CONS CONSTITUIÇÃO	13			
INT INTELIGÊNCIA	10			
SAB SABEDORIA	11			
CAR CARISMA	16	+2		

PV PONTOS DE VIDA **TOTAL** 17 **RD**

FERIMENTOS/PV ATUAL

DANO NÃO-LEATAL

INICIATIVA **MODIFICADORES** 6 = +2 + +4

TOTAL MOD DE DES MOD VARIADO

CA CLASSE DE ARMADURA 13 = 10 + +2 + +1 + + + + + + +

TOTAL BÔNUS DE ARMADURA BÔNUS DE ESCUDO MOD DE DES MOD DE TAMANHO ARMADURA NATURAL MOD DE DEFLEXÃO MOD VARIADO

TOQUE CLASSE DE ARMADURA **DESPREVENIDO** CLASSE DE ARMADURA

MODIFICADORES	MOD TEMP	MOD VARIADO	MOD MÁGICO	MOD DE HABILIDADE	RESISTÊNCIA BASE	TOTAL	MODIFICADORES

BÔNUS BASE DE ATAQUE **RESISTÊNCIA A MAGIA**

BMC 10 = +6 + +4 + + + + + + +

TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE TAMANHO MODIFICADORES

DMC 21 = +6 + +4 + +1 + + + + + 10

TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE DES MOD DE TAMANHO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO	
Arco-curto	+1/ d3		
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO
AD	6QD	12	1D4

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO	
Adaga			
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO
	2QD	2	1D4

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO	
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO	
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO	
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

VELOC EM TERRA 6 M. QUAD. M. QUAD. MODIFICADORES TEMPORÁRIOS

VELOCIDADE BASE COM ARMADURA

VOAR MANOBRABILIDADE NADAR ESCALAR CAVAR

PERÍCIAS

NOME DAS PERÍCIAS	TOTAL BÔNUS	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	MOD. VARIADO
<input checked="" type="checkbox"/> ACROBACIA	7	=DES +2		
<input type="checkbox"/> ADESTRAR ANIMAL*		=CAR		
<input checked="" type="checkbox"/> ARTE DA FUGA	5	=DES		
<input type="checkbox"/> ARTE DA MAGIA*		=INT		
<input type="checkbox"/> ATUAR		=CAR		
<input checked="" type="checkbox"/> ATUAR	5	=CAR		
<input type="checkbox"/> AVALIAR		=INT		
<input checked="" type="checkbox"/> BLEFAR	5	=CAR		
<input type="checkbox"/> CAVALGAR		=DES		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ARCANO)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ENGENHARIA)*		=INT		
<input checked="" type="checkbox"/> CONHECIMENTO (GEOGRAFIA)*	5	=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (HISTÓRIA)*		=INT		
<input checked="" type="checkbox"/> CONHECIMENTO (LOCAL)*	5	=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (MASMORRA)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NATUREZA)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NOBREZA)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (PLANOS)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (RELIGIÃO)*		=INT		
<input type="checkbox"/> CURAR		=SAB		
<input checked="" type="checkbox"/> DESABILITAR DISPOSITIVO*	5	=DES		
<input checked="" type="checkbox"/> DIPLOMACIA	5	=CAR		
<input checked="" type="checkbox"/> DISFARÇAR	5	=CAR		
<input checked="" type="checkbox"/> ESCALAR	5	=FOR		
<input checked="" type="checkbox"/> FURTIVIDADE	5	=DES		
<input checked="" type="checkbox"/> INTIMIDAR	5	=CAR		
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*		=INT		
<input checked="" type="checkbox"/> NADAR	5	=FOR		
<input type="checkbox"/> OFÍCIO		=INT		
<input type="checkbox"/> OFÍCIO		=INT		
<input type="checkbox"/> OFÍCIO		=INT		
<input checked="" type="checkbox"/> PERCEPÇÃO	5	=SAB		
<input checked="" type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO	5	=DES		
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*		=SAB		
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*		=SAB		
<input checked="" type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO	5	=SAB		
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA		=SAB		
<input type="checkbox"/> USAR DISPOSITIVO MÁGICO*		=CAR		
<input type="checkbox"/> VOAR		=DES		

PERÍCIA DE CLASSE * SOMENTE TREINADO

MODIFICADORES CONDICIONAIS:

IDIOMAS: Comum, Halfling

