



FICHA DE PERSONAGEM

Mark L.B. XHeadShotX
 NOME DO PERSONAGEM Clerigo ALINHAMENTO JOGADOR
 NÍVEL DO PERSONAGEM Humano M M 27 Bahamut Forget
 RAÇA M M 27 1,74 71Kg P C
 TAMANHO SEXO IDADE ALTURA PESO CABELO OLHOS

NOME DA HABILIDADE	VALOR DE HABILIDADE	MOD DE HABILIDADE	AJUSTE TEMP	MOD TEMP
FOR FORÇA	10			
DES DESTREZA	13			
CONS CONSTITUIÇÃO	14			
INT INTELIGÊNCIA	14	+2		
SAB SABEDORIA	11			
CAR CARISMA	16			

PV PONTOS DE VIDA TOTAL **21** RD

FERIMENTOS/PV ATUAL

DANO NÃO-LETAL

INICIATIVA MODIFICADOR = **+1** +

TOTAL MOD DE DES MOD VARIADO

CA CLASSE DE ARMAD 12 = 10 + **+1** + + **+1** + + + + +

TOTAL BÔNUS DE ARMADURA BÔNUS DE ESCUDO MOD DE DES MOD DE TAMANHO ARMADURA NATURAL MOD DE DEFLEXÃO MOD VARIADO

TOQUE CLASSE DE ARMAD **DESPREVENIDO** CLASSE DE ARMADURA MODIFICADORES

JOGADAS DE RESISTÊNCIA	TOTAL	RESISTÊNCIA BASE	MOD DE HABILIDADE	MOD MÁGICO	MOD VARIADO	MOD TEMP	MODIFICADORES
FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)	5	+3	+2				
REFLEXO (DESTREZA)	9	+3	+6				
VONTADE (SABEDORIA)	5	+3	+2				

BÔNUS BASE DE ATAQUE **RESISTÊNCIA A MÁGIA**

BMC 2 = **+2** + + + MODIFICADORES

TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE TAMANHO

DMC 13 = **+2** + + **+1** + + 10

TOTAL BÔNUS BASE DE ATAQUE MOD DE FORÇA MOD DE DES MOD DE TAMANHO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
Foice de ferro		
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO
C.C		1D6

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
Espada Longa	+1	
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO
C.C		1D4

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO

ARMA	BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO

VELOC EM TERRA

M. QUAD. M. QUAD. MODIFICADORES TEMPORÁRIOS

VELOCIDADE BASE COM ARMADURA

M. M. M. M.

VOAR MANOBRABILIDADE NADAR ESCALAR CAVAR

PERÍCIAS

NOME DAS PERÍCIAS	TOTAL BÔNUS	MOD. DE HABILIDADE	GRAD.	MOD. VARIADO
<input type="checkbox"/> ACROBACIA		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> ADESTRAR ANIMAL*		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> ARTE DA FUGA		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> ARTE DA MAGIA*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> ATUAR		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> ATUAR		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> AVALIAR	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> BLEFAR		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> CAVALGAR		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ARCANO)*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ENGENHARIA)*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (GEOGRAFIA)*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (HISTÓRIA)*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (LOCAL)*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (MASMORRA)*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NATUREZA)*		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NOBREZA)*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (PLANOS)*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (RELIGIÃO)*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> CURAR	5	=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> DESABILITAR DISPOSITIVO*		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	5	=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> DISFARÇAR		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> ESCALAR		=FOR	+	+
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	5	=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> NADAR		=FOR	+	+
<input type="checkbox"/> OFÍCIO	5	=INT	+	+
<input type="checkbox"/> OFÍCIO		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> OFÍCIO		=INT	+	+
<input type="checkbox"/> PERCEPÇÃO		=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO		=DES	+	+
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*	5	=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*		=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO	5	=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA		=SAB	+	+
<input type="checkbox"/> USAR DISPOSITIVO MÁGICO*		=CAR	+	+
<input type="checkbox"/> VOAR		=DES	+	+

PERÍCIA DE CLASSE * SOMENTE TREINADO

MODIFICADORES CONDICIONAIS:

IDIOMAS: Comun Celestial

